

TREXO

© 2016 Jan Åke Hansson



2 Spieler
Spielzeit: 10–20 Minuten.
Ab 7 Jahren

Inhalt

Spielplan
45 Spielsteine
Spielregeln

Spielverlauf

Als erstes wird ausgelost, wer mit *Kreuzen* bzw. *Ring* spielt.

Der Spieler, der Kreuze hat, beginnt, und legt einen Spielstein auf ein beliebiges Feld auf dem Spielplan ab. Danach ist der Gegenspieler an der Reihe, der ebenfalls einen seiner Steine legt. Die Spieler fahren damit fort, neue Steine zu legen.

Die gelegten Steine dürfen nicht verschoben oder vom Spielplan entfernt werden.

Wer gewinnt?

Der, dem es zuerst gelingt, fünf Steine mit seinem Symbol in einer Reihe zu platzieren – waagrecht, senkrecht oder diagonal – gewinnt das Spiel. Es spielt keine Rolle, auf welcher Ebene sich die Symbole befinden, da nur die obersten (sichtbaren) Symbole zählen.

Sind alle Spielsteine aufgebraucht oder ist es unmöglich, weitere Steine zu legen, endet das Spiel unentschieden.

Wie die Spielsteine gelegt werden dürfen

Die Spielsteine dürfen auf beliebigen Feldern auf dem Spielplan platziert und können auch in beliebiger Höhe auf andere Spielsteine gestapelt werden. Folgende Regeln müssen befolgt werden:

- Der gesamte Spielstein muss sich auf dem Spielplan befinden – also nicht nur eines der beiden Symbole.
- Der Spielstein darf nur senkrecht oder waagrecht gelegt werden, nicht diagonal.
- Ein Spielstein, der auf anderen Spielsteinen abgelegt wird, muss **zwei** Spielsteine überdecken. Die verdeckten Steine werden also jeweils zur Hälfte vom neuen Spielstein bedeckt. Es ist nicht erlaubt, einen Spielstein direkt auf einen anderen zu legen.
- Wenn ein Spielstein auf andere Spielsteine gelegt wird, müssen sich diese beiden Spielsteine auf derselben Ebene befinden. Der neue Spielstein soll also plan liegen und nicht schräg.

Sonstiges

Es darf nicht ausgesetzt werden. Wenn man einen Spielstein legen kann, muss man dies tun.

Das Symbol des Gegenspielers gilt als das, was zuerst gelegt wurde. Wenn ein Spieler einen Spielstein so ablegt, dass beide Spieler gleichzeitig fünf Steine in einer Reihe erhalten, gewinnt der Gegenspieler.

Viel Glück! und viel Spaß beim Spiel!

Beispiele, wie ein Spielstein gelegt werden darf:

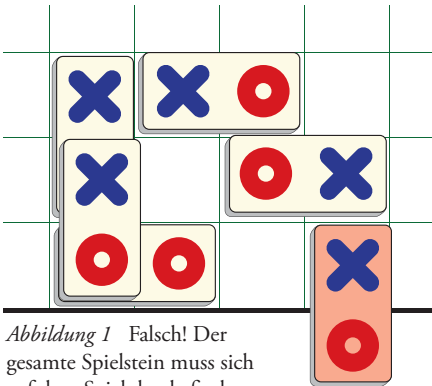


Abbildung 1 Falsch! Der gesamte Spielstein muss sich auf dem Spielplan befinden.

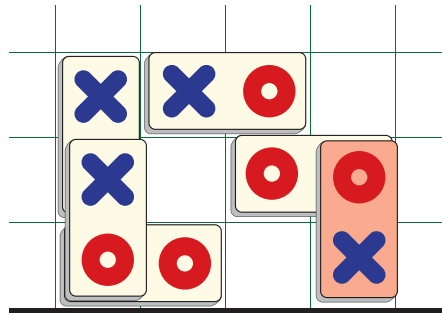


Abbildung 2 Falsch! Wenn ein Spielstein auf andere Spielsteine gelegt wird, müssen sich die darunter liegenden Spielsteine auf derselben Ebene befinden. Der neue Spielstein darf also nicht schräg liegen.

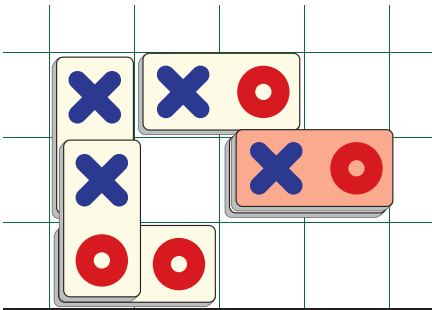


Abbildung 3 Falsch! Ein Spielstein darf nicht direkt auf einen anderen Spielstein gelegt werden.

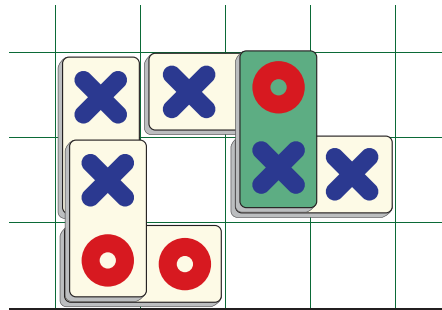


Abbildung 4 Richtig! Der neue Spielstein wurde auf zwei anderen Spielsteinen platziert, die auf derselben Ebene liegen.

Weitere Tipps und Beispiele gibt es auf unserer Webseite: www.trexogame.com

Deutsche Ausgabe © 2016 für!Ago AB

förlAgo
SPIELE, PUZZLES UND SO WEITER.

Förlago hat noch mehr knifflige und taktische Spiele im Sortiment. Mehr Information dazu auf unserer Webseite!

www.forlago.com